

LIGA INTERNA FUTBOL SALA

DOSSIER INFORMATIVO



CLUB DEPORTIVO ANDEL

INTRODUCCIÓN

Tras el torneo 3x3 del pasado curso, el próximo mes de octubre dará comienzo la I edición de la Liga Interna de Fútbol Sala organizada por el Colegio Andel, ofreciendo a los antiguos alumnos y profesores la oportunidad de realizar actividad física organizada en su tiempo de ocio.

EQUIPOS PARTICIPANTES

La liga estará compuesta por un mínimo de 10 participantes.

FECHAS A TENER EN CUENTA.

- Pago de la ficha de inscripción antes del 1 de octubre.
- Envío de las listas de participantes en la semana previa al primer partido.
- Se prevé que la competición arranque a mediados del mes de octubre.

HORARIOS Y POLIDEPORTIVOS

Los partidos se disputarán entre semana en la pista cubierta del Colegio, en dos días consecutivos (para una liga de diez equipos tres partidos el primer día y dos el segundo), entre las 19:00 y las 22:00 horas.

INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS Y FECHAS LÍMITES DE PAGO

El precio de inscripción será de 400€ por equipo e incluye todo lo indicado en el siguiente apartado.

Confirmación de participación y pago antes del 1 de octubre.

Se formalizaría la inscripción rellenando el siguiente [formulario](#) y pagando la cantidad total de la inscripción en la secretaría de Andel.

QUÉ INCLUYE EL PRECIO DE INSCRIPCIÓN

- Gestión de la liga por parte del Colegio.
- 18 partidos garantizados. Uno por semana desde octubre hasta mayo. Todos ellos en pabellón cubierto con árbitro.
- Cinco balones propios del torneo.
- Clasificaciones actualizadas semanalmente.
- Actualización de otras estadísticas de la liga: máximos goleadores, sanciones...
- Web propia del evento.
- Trofeos y medallas para los tres primeros clasificados.

EDADES Y COMPONENTES DE EQUIPO

Los equipos estarán formados por hasta un máximo de quince jugadores. La edad de los participantes no deberá ser menor de 18 años.

Todos los jugadores deberán ser antiguos alumnos o empleados de Andel. En cada equipo podrá haber hasta un máximo de dos jugadores que no cumplan el requisito anterior.

REGISTRO DE LOS JUGADORES

Los responsables de equipo deberán enviar por mail (a amessia@andel.es) el listado de los jugadores participantes con los siguientes datos:

- Nombre
- Apellidos
- Dorsal que llevará el jugador en los partidos.
- Número de DNI

Inscripción de jugadores una vez iniciada la competición.

En la primera jornada sólo podrán competir aquellos participantes que hayan sido inscritos a través del mail a la organización.

Para formalizar la inscripción de un jugador de la jornada dos en adelante, el responsable del equipo deberá enviar un mail a la (a amessia@andel.es) con el nombre, apellidos, DNI y dorsal de dicho/s participante/s, **antes de las 23:59 del jueves de la semana previa.**

ALTAS Y BAJAS

El límite de fichas por equipo será de 15 jugadores. Se podrá dar de alta a jugadores hasta cinco jornadas antes de la finalización de la liga. Si el equipo ya ha alcanzado previamente el límite de fichas, éste no podrá realizar más incorporaciones.

BASES DE LA COMPETICIÓN

El formato de la competición será liga regular a ida y vuelta entre todos los equipos participantes.

PREMIOS

La entrega de trofeos se realizará tras la disputa del último partido de liga.

Se entregarán trofeos colectivos a:

- los tres primeros clasificados de Liga

Se entregarán trofeos individuales a:

- 15 medallas de oro para el equipo campeón de Liga.
- 15 medallas de plata para el equipo subcampeón de Liga.
- 15 medallas de bronce para el equipo subcampeón de Liga.
- Máximo goleador en Liga
- Porteros del equipo menos goleados de liga.

LIGA INTERNA FUTBOL SALA

REGLAMENTO



CLUB DEPORTIVO ANDEL

PARTIDOS

El desarrollo de los partidos y de la competición en general se regirá por el reglamento oficial de Fútbol Sala de la Real Federación Española de Fútbol (RFEF), a excepción de las reglas que aparezcan especificadas en esta normativa.

CLASIFICACIÓN

La clasificación se ordenará según los siguientes requisitos: puntos, enfrentamiento directo, diferencia de goles, goles a favor, número de partidos ganados.

SANCIONES

- **Un partido** de suspensión por recibir **dos tarjetas amarillas** en un mismo encuentro..
- **Un partido** de suspensión por **acumulación de cinco tarjetas** amarillas.
- **Dos partidos** de suspensión por **roja directa**. El árbitro podría reflejar en el acta del partido más partidos de suspensión para el infractor si así lo considerase oportuno. ***El jugador que reciba tres tarjetas rojas directas durante la competición quedará automáticamente expulsado de la competición.***

No cumplir dichas sanciones suponen un resultado de 6-0 en contra en el partido en el que se incumplen y -3 puntos en la clasificación general.

LOS EQUIPOS Y JUGADORES

En caso de duda sobre la identidad de cualquier jugador, los equipos podrán solicitar al árbitro del encuentro la correspondiente revisión de fichas. En tal caso, los jugadores de ambos equipos deberán presentar su DNI o carné de conducir para que sean cotejados con el listado de jugadores inscritos. **Aquellos que no estén en el listado o no puedan acreditar su identidad por no tener la documentación, no podrán disputar el partido.**

Los equipos podrán inscribir a nuevos jugadores hasta cinco jornadas antes del final de la Liga. Para poder participar en el partido de esa semana, la inscripción se tendrá que hacer, como tarde, a las 23:59 del jueves de la semana previa.

Un partido podrá comenzar con 4 jugadores, pero si por cualquier circunstancia del juego y durante el mismo, se quedase con 3 o menos jugadores, se dará el partido por finalizado y por perdido 6-0. Si en ese momento, el equipo sancionado va perdiendo por una diferencia mayor a 3 goles, se mantiene el resultado del partido.

Antes del inicio de cada partido, un responsable de cada equipo deberá informar al árbitro del encuentro de los asistentes de su equipo. Bastará con dar los dorsales.

RESPONSABLE DE EQUIPO

Todos los equipos estarán representados por el responsable de equipo, quien tendrá la obligación de representar al equipo además de ser portavoz y máximo responsable del equipo ante la organización.. Este podrá traspasar su potestad a cualquier miembro del equipo para que actúe en nombre suyo o del equipo, debiéndolo comunicar por adelantado.

LOS PARTIDOS

Los partidos se desarrollarán en el Polideportivo de Andel.

Los encuentros se disputarán en dos tiempos de 25 minutos a reloj corrido con cinco minutos de descanso. Además el árbitro dejará cinco minutos para calentar.

INDUMENTARIA Y BALÓN

Es obligatorio que todos los jugadores participen en el partido con camiseta del mismo color y dorsal. **No se podrá jugar un partido sin dorsal en la camiseta.**

En caso de que los dos equipos vistan del mismo color, el equipo visitante deberá vestir la camiseta de color alternativo.

La organización proveerá de cinco balones a los árbitros con los que se jugarán todos los partidos de la liga.

APLAZAMIENTO DE PARTIDOS Y PARTIDO NO PRESENTADO

Los equipos no dispondrán de ninguna posibilidad para aplazar sus encuentros fijados desde octubre por la organización. Los equipos disponen de quince fichas que consideran más que suficientes para poder hacer frente a todos y cada uno de los partidos de la competición.

Si un equipo no se presentase a un partido con al menos cuatro jugadores se daría el partido como *“no presentado”*, con un resultado de 6-0 favorable al equipo que sí se presentó y una sanción de -1 punto para el equipo que no lo hizo.

DEPORTIVIDAD Y PREMIO FAIR PLAY

La organización de la liga tiene como principal objetivo alcanzar el mayor índice de deportividad al término de la competición. Por ello, tenemos el interés de poner en conocimiento a todos los participantes de la existencia del “Trofeo Fair Play”.

Este trofeo se le otorgará al equipo más deportivo de la competición. La puntuación para dictaminar qué equipo ha demostrado ser el más deportivo durante el transcurso de la competición se basará en los siguientes aspectos:

a) **Nº de tarjetas y sanciones recibidas.** El equipo que menos tarjetas y sanciones haya recibido. La puntuación es

- Tarjeta Amarilla: 10 puntos.
- Tarjeta Roja: 30 puntos.
- Partido no Presentado: 50 puntos.

b) **Valoración arbitral.** Al finalizar cada encuentro, el árbitro valorará la actitud de ambos equipos antes, durante y después cada partido.

La puntuación será de 0 a 5 puntos. 0= Comportamiento Excelente 5=Comportamiento Antideportivo

PROTOCOLO ANTICOID AAFST

La organización facilitará a los responsables de equipo el protocolo que deberán cumplir todos los participantes de la competición.

La participación en la Liga conlleva la aceptación de todas las reglas que se han especificado anteriormente.